

Spielanleitung

Blokus ist ein strategisches Brettspiel für 2-4 Spieler ab 7 Jahren, welches ca. 30 Minuten Spieldauer in Anspruch nimmt und dessen Regeln sehr einfach sind. Es besteht aus 84 Spielsteinen in 4 Farben (21 Spielsteine je Farbe).

Im Zweipersonenspiel legt jeder Spieler zwei Sätze zu je 21 Spielsteinen, die sich aus kleinen Quadraten zusammensetzen. Ziel ist es, möglichst viele Spielsteine auf dem Brett abzulegen. Da das Spielfeld gerade mal ausreichend Platz für alle Steine bietet, werden die Räume schnell eng.

Wer am Schluss die wenigsten Punkte übrig hat, gewinnt. Jedes kleine Quadrat eines eigenen Spielsteins zählt einen Punkt. Blokus lässt sich außerdem zu dritt oder viert spielen.

Ziel des Spiels

Jeder Spieler versucht, möglichst viele seiner Steine auf dem Spielbrett abzulegen... und dabei die meisten Punkte zu erzielen.

Spiel startklar machen

Jeder Spieler erhält die Steine einer Farbe und legt sie vor sich ab.

Spielablauf

Die Spieler einigen sich auf den Spieler, der das Spiel beginnen soll. Spieler spielen in der Reihenfolge blau, gelb, rot und grün.

Den ersten Stein legen die Spieler so, dass ein Quadrat das Eckfeld des Spielbrettes abdeckt. Danach müssen die Spieler ihre Steine so ablegen, dass sich lediglich die Ecken ihrer Steine berühren, die Steine aber sonst nicht im direkten Kontakt stehen. Eine direkte Berührung zweier Seiten ist nicht gestattet. Dagegen dürfen sich Spielsteine verschiedener Farben an Seiten berühren. Einmal gelegte Spielsteine verändern ihre Position bis zum Spielende nicht mehr. Darüber hinaus gibt es keine Vorschriften, wie die Spieler ihre Steine gegen Steine einer anderen Farbe legen müssen.

Spielende

Wenn ein Spieler nicht mehr anlegen kann, ist er aus dem Spiel. Sobald kein Spieler mehr legen kann, endet die Partie. Nun zählt jeder bei seinen nicht abgelegten Spielsteinen die Anzahl an Feldern, die diese belegen würden und notiert sich diese als Minuspunkte. 20 Pluspunkte gibt es dagegen für das Ablegen aller Spielsteine, wobei der letzte Spielstein der Solitärstein war, der nur ein Feld belegt. 15 Pluspunkte gibt es immerhin noch, wenn man alle Spielsteine auslegen konnte, der Solitärstein jedoch nicht als letztes gelegt wurde.

©2024 Mattel. All Rights Reserved. Mattel, Inc.

Blokus™ is based on the original concept by Bernard Tavitian.

Vertrieb in Deutschland und Österreich:

Invento Products & Services GmbH

Klein Feldhus 1 - 26180 Rastede / Germany

www.invento-hq.com



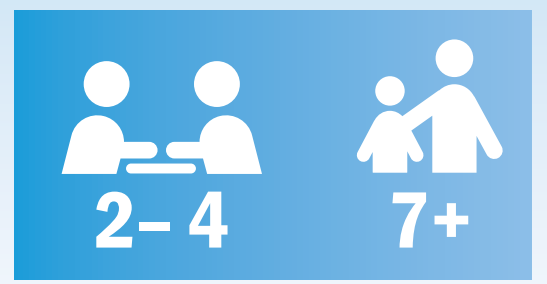
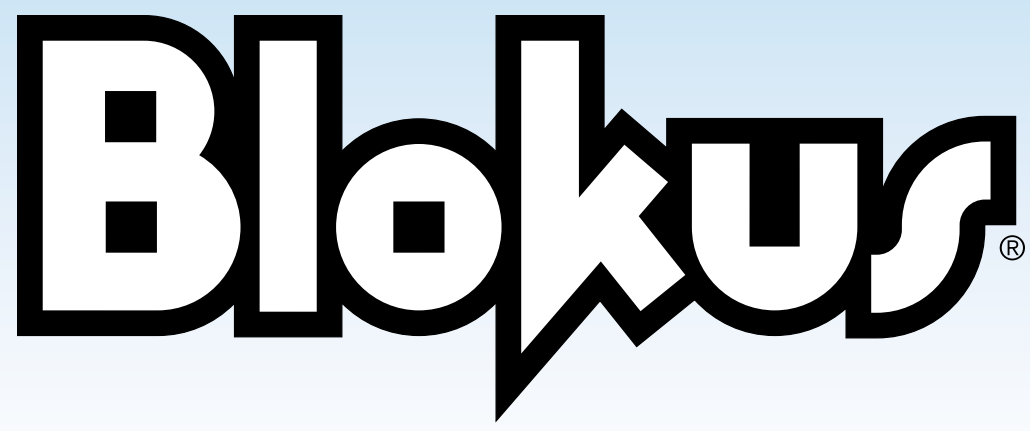
©2024 Super Impulse USA, LLC

10 Canal Street, Suite 330

Bristol, PA USA 19007

Tel.: 267 878 0466

www.superimpulse.com



Game Instructions

Blokus is a strategic board game for 2 to 4 players aged 7+, which takes about 30 minutes to play and has very simple rules. It consists of 84 tiles in 4 colors (21 tiles per color). In the two-player mode, the players place two sets of 21 tiles each, which are made up of small squares. The aim is to place as many tiles as possible on the board. As the board offers just enough space for all the tiles, the spaces quickly become cramped.

Whoever has the fewest points left at the end wins. Each small square of the tiles counts as one point. Blokus can also be played by three or four players.

Aim of the game

Each player tries to place as many of their tiles as possible on the board... and score the most points in the process.

Get started

Each player receives the tiles of a color and places them in front of him.

Course of the game

The players agree on the player who will start the game. Players play in the order blue, yellow, red and green.

The players place the first piece so that a square covers the corner of the board. The players must then place their pieces so that only the corners of their pieces are touching, but the pieces are not otherwise in direct contact. Direct contact between two sides is not permitted. However, tiles of different colors may touch on the sides. Once tiles have been placed, their position does not change until the end of the game. Furthermore, there are no rules on how players must place their tiles against tiles of a different color.

End of the game

A player who can no longer place tiles, is out of the game. As soon as no player can place any more tiles, the game ends. Now everyone counts the number of squares that would be occupied by the tiles they have not placed and notes these as minus points. On the other hand, 20 plus points are awarded for placing all tiles, whereby the last tile was the solitaire tile, which only occupies one space. 15 plus points are still awarded if you were able to place all the tiles, but the solitaire tile was not placed last.

©2024 Mattel. All Rights Reserved. Mattel, Inc.

Blokus™ is based on the original concept by Bernard Tavitian.

Distribution in Germany and Austria by:

Invento Products & Services GmbH

Klein Feldhus 1 - 26180 Rastede / Germany

www.invento-hq.com



©2024 Super Impulse USA, LLC

10 Canal Street, Suite 330

Bristol, PA USA 19007

Tel.: 267 878 0466

www.superimpulse.com